

REMOVER OBSTRUCCION	IMPEDIMENTOS SUELTOS (ramas, hojas, piedras, tierra suelta, etc.)		
	GREEN	FAIRWAY · ROUGH	ZONA DE HAZARD O BUNKER
LINEA DE JUEGO Remover obstrucción			
STANCE Remover obstrucción			
POSICIÓN DE LA PELOTA Remover obstrucción			

REMOVER OBSTRUCCION	OBSTRUCCIONES MOVIBLES (carteles, rastrillos, estacas, etc..)		
	GREEN	FAIRWAY · ROUGH	ZONA DE HAZARD O BUNKER
LINEA DE JUEGO Remover obstrucción			
STANCE Remover obstrucción			
POSICIÓN DE LA PELOTA Remover obstrucción			

MOVER PELOTA	OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES (rejillas, riego, senderos, tribunas, edificaciones , etc..)		
	GREEN	FAIRWAY · ROUGH	ZONA DE HAZARD O BUNKER
LINEA DE JUEGO Punto de alivio más cercano			
STANCE Punto de alivio más cercano			
POSICIÓN DE LA PELOTA Punto de alivio más cercano			

MOVER PELOTA	CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO (agua incidental, terreno en reparación, suelo dañado)		
	GREEN	FAIRWAY · ROUGH	ZONA DE HAZARD O BUNKER
LINEA DE JUEGO Punto de alivio más cercano			
STANCE Punto de alivio más cercano			
POSICIÓN DE LA PELOTA Punto de alivio más cercano			 Sólo Bunker

MOVER PELOTA	CONDICIONES INSEGURAS DEL TERRENO		
	GREEN	FAIRWAY · ROUGH	ZONA DE HAZARD O BUNKER
LINEA DE JUEGO Punto de alivio más cercano			
STANCE Punto de alivio más cercano			
POSICIÓN DE LA PELOTA Punto de alivio más cercano			

MOVER PELOTA	BOCHAS DE SALIDA · ESTACAS BLANCAS FUERA DE LIMITE	
	BOCHAS DE SALIDA	ESTACAS BLANCAS FUERA DE LIMITE
LINEA DE JUEGO Punto de alivio más cercano		
STANCE Punto de alivio más cercano		
POSICIÓN DE LA PELOTA Punto de alivio más cercano		